



CÂMARA MUNICIPAL DE  
**SANTO ANDRÉ**

## INDICAÇÃO

ao Senhor Prefeito solicitando-lhe determinar a manutenção, reparo ou substituição dos equipamentos da academia ao ar livre, dos brinquedos instalados e providenciar a limpeza do lago do Parque Cidade dos Meninos, no Parque Novo Oratório.

Senhor Presidente

O Parque Cidade dos Meninos, na Rua Batávia, s/nº, Parque Novo Oratório, é local muito frequentado e trata-se de importante área de convivência e lazer que precisa ser mantido em bom estado para uso sem riscos de acidentes.

Os equipamentos da academia ao ar livre se encontram muito desgastados, com ferrugem e alguns quebrados, exigindo manutenção, reforma ou substituição por novos aparelhos. O lago ou nascente existente na área necessita ser limpo e conservado.

Da mesma forma se observa com relação aos brinquedos do parque, que precisam ser recuperados com urgência, considerando que são utilizados por crianças.

Ante o exposto,

Indicamos ao Senhor Prefeito a necessidade de determinar com a máxima urgência a manutenção, reforma ou substituição dos equipamentos da academia ao ar livre, dos brinquedos instalados e limpeza do lago da Parque Cidade dos Meninos, localizado na Rua Batávia, s/nº, Parque Novo Oratório.

Ciências: 1) PAULO HENRIQUE PINTO SERRA - Prefeito Municipal Prefeitura Municipal de Santo André

Plenário "João Raposo Rezende Filho - Zinho", 23 de setembro de 2020.



Autenticar documento em <http://camarasempapel.cmsandre.sp.gov.br/autenticidade>  
com o identificador 310033003100350035003A005000. Documento assinado digitalmente conforme  
MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil.



CÂMARA MUNICIPAL DE  
**SANTO ANDRÉ**

**Ver. Lucas Zacarias  
VEREADOR**



Autenticar documento em <http://camarasempapel.cmsandre.sp.gov.br/autenticidade>  
com o identificador 310033003100350035003A005000. Documento assinado digitalmente conforme  
MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil.