

REQUERIMENTO DE INFORMAÇÕES

REQUERIMENTO DE INFORMAÇÕES
sobre a destinação do imóvel do antigo
Gero Parque. Autor: Vereador Ricardo
Alvarez (PSOL)

Conforme inciso XVII do Art. 58 da Lei
Orgânica do Município

Senhor Presidente

CONSIDERANDO que o antigo Gero Parque, localizado na Vila Guiomar, inaugurado em 1984, foi por muitos anos um espaço de convivência e lazer para a população andreense. Segundo relatos de moradores, o local abrigava festas, atividades culturais e eventos familiares, sendo um símbolo de integração comunitária.

CONSIDERANDO que atualmente, entretanto, encontra-se em condições precárias, abandonado e ocupado por pessoas em situação de vulnerabilidade, conforme registros e testemunhos colhidos pela comunidade.

CONSIDERANDO que a situação gera grande insegurança e preocupação aos moradores, que clamam por uma intervenção do poder público e pela recuperação do espaço, garantindo segurança, dignidade e uso social adequado do imóvel.

REQUEIRO as seguintes informações:

1. Qual é a destinação prevista para o imóvel do antigo Gero Parque?
2. Há projeto em andamento para revitalização, requalificação ou outro uso público da área?
3. Qual é o prazo previsto para início e conclusão das eventuais obras ou intervenções planejadas?
4. Existe recursos orçamentários já alocados ou previsão de investimento para essa finalidade?
5. Enquanto não houver intervenção definitiva, que medidas emergenciais estão sendo tomadas para garantir a segurança dos moradores e a preservação do patrimônio público local?

1) Gilvan Ferreira de Souza Júnior - Prefeito Municipal Prefeitura Municipal de Santo André

Plenário "João Raposo Rezende Filho - Zinho", 10 de novembro de 2025.





CÂMARA MUNICIPAL DE
SANTO ANDRÉ

Ver. Ricardo Alvarez
VEREADOR



Autenticar documento em <https://camarasempapel.cmsandre.sp.gov.br/autenticidade>
com o identificador 360037003700340034003A005000. Documento assinado digitalmente conforme MP
nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP-Brasil.